

1. Newsletter

31.05.2013



Partnerské setkání v Potenze. První den věnovaný debatám.



Novináři se zajímali o náš projekt.

PROJEKT GRUNDTVIG PARTNERSTVÍ:

"Elektronická animovaná hra pro evropskou integraci a mezigenerační dialog, E - game"

Tento projekt, spolufinancovaný z programu celoživotního učení, má za cíl přispět k rozvoji a zlepšení důvěry mezi různými generacemi v Evropě, dává jim možnost rozvíjet společné produkty díky společné práci a mezigeneračnímu dialogu.

Tento projekt uskutečněný v období od srpna 2012 do července 2014 bude rozvíjet propagační kampaň hodnot podporovaných Evropskou unií, vytvoření nového, hmatatelného a inovativního produktu, který může vyjádřit a pomoci udržet velký význam takové kampaně.

Cílem projektu je podporovat:

- ✚ Neformální vzdělávání;
- ✚ Vzdělávání v oblasti lidských práv;
- ✚ Mezikulturní dialog;
- ✚ Demokratické občanství;
- ✚ Aktivní účast občanů;
- ✚ Sociální soudržnost a začleňování;
- ✚ Šíření důležitých konceptů a hodnot EU (boj proti rasismu, antisemitismu, xenofobii a netoleranci).
- ✚ Projekt bude rozvíjen různými skupinami starších a mladších lidí, které budou pracovat společně pod dohledem zkušených lídrů.

Cílem projektu je vytvoření hravé didaktické aktivity nejen pro využití účastníků projektu, ale také přístupné pro všechny ostatní lidi: v této perspektivě je plánováno, že hra by měla být dostupná všem díky možnosti stáhnout si ji z webových stránek, které budou široce podporovány. Cílem hry samozřejmě bude dorazit jako první na závěrečný čtverec: každý hráč hodí kostkou, aby mohl vstoupit do historie EU a jejích hodnot, kultur, aktivit a možností.



1. Newsletter

31.05.2013

Partner Profile

Euro-net (Koordinátor projektu) je vybraným centrem těchto sítí Evropské komise: Europe Direct a Eurodesk.

The Discovery of Talents je nezisková nevládní organizace, která pracuje s uprchlíky na zajištění jejich lepšího zapojení v občanské společnosti.

Kult-Art je právně registrované sdružení a jeho zakládající členové realizovali řadu akcí na ochranu životního prostředí a vzdělávání místních komunit a znevýhodněných skupin.

N.E. University Ahmet Kelesoglu Education Faculty je fakulta univerzity, která byla založena s názvem Selcuk Education Institute. V roce 2010 byl uveden současný název.

Check-IN-Cooperation and Development Association je nezisková organizace, která pracuje v úzké spolupráci s veřejnými a soukromými subjekty, aktivně se podílejícími na zlepšování kvality každodenních činností.

Skakistikos Omiros Panoramatos Youthorama byla založena v roce 2003 a má již více než 100 členů. Je součástí Nového Kulturního Centra Města Pilea Hortiatis.

Sadala Welfare Society byla založena v roce 2000 a zabývá se sociálně a ekonomicky vyloučenými lidmi (většinou starší lidé, ale i nezaměstnaní).

Kaunas Regional Innovation Center je litevská veřejná nezisková organizace, která byla založena v roce 2003 a jejím cílem je aktivovat přenos technologií a obchodních procesů v regionu.

InEurope.o.s. má hlavní cíl v podpoře a aktivování místní komunity lidí a veřejnosti obecně (děti, mládež, dospělí, senioři) a také pro ně organizovat aktivity.

M3 – M Cube organizace je laboratoří pro konceptualizaci nových nápadů pro realizaci technologického pokroku v sociální oblasti.

Biedriba Pro Futuro je nevládní organizace, která se zabývá prací s mládeží i dospělými a neformálním vzděláváním v Lotyšsku od roku 2001.



	EURO-NET Itálie
	SKAKISTIKOS OMILOS PANORAMATOS Řecko
	SADALA WELFARE SOCIETY Estonsko
	BIEDRIBA PRO FUTURO Lotyšsko
	KAUNAS REGIONAL INNOVATION CENTER Litva
	ASSOCIATION KULT-ART Rumunsko
	ASSOCIAÇÃO CHECK-IN Portugalsko
	ASSOCIATION M3 M-CUBE Francie
	NECMETTIN ERBAKAN UNIVERSITY Turecko
	THE DISCOVERY OF TALENTS Spojené království
	INEUROPE, O. S. Česká republika

1. Newsletter

31.05.2013

PARTNERSKÉ SETKÁNÍ V Potenze



První projektové setkání se konalo v Potenze od 22. do 25. listopadu 2012 v sídle Euro-netu. První den setkání byl samozřejmě věnován přijezdu účastníků. Druhý den italský koordinátor projektu (Euro-net) přivítal účastníky ve městě Potenza a představil svou vlastní organizaci, poté následovala prezentace jednotlivých partnerů projektu. Pak koordinátor představil cíle projektu a úkoly jednotlivých partnerů. Po obědě v restauraci v centru města francouzský partner prezentoval různé účty sociálních sítí, které byly aktivovány pro E-game projekt. Později účastníci zvolili logo projektu z pěti různých návrhů vypracovaných estonským partnerem. Druhý den setkání byl završen prezentací litevského partnera, která se týkala prvního návrhu webových stránek. Poté si účastníci prohlídli město Potenza. Třetí den začali pracovníci Euro-netu prezentací příkladu elektronické hry, následovala tisková konference, která se konala v budově městského úřadu. Nakonec bylo přijato rozhodnutí o předdefinování plánu činnosti. Pak první setkání skončilo a po obědě se všichni účastníci začali připravovat na svůj odjezd z Potenzy. Lotyšský partner během setkání natočil snímky, které budou užitečné pro výrobu videa o projektu.



Rozhodnutí přijatá během druhého setkání v Birminghamu

Během druhého setkání v Birminghamu v březnu 2013 bylo ustanoveno provedení následujících akcí:

1. Vytvářet a podporovat naše vícejazyčné internetové stránky www.projectegame.eu
2. Šířit své výsledky za použití vlivu sociálních médií

Facebook:

<http://www.facebook.com/egame.egame?fref=ts>

Twitter:

<https://twitter.com/ProjetEgame>

LinkedIn:

http://www.linkedin.com/profile/view?id=211727910&locale=fr_FR&trk=tyah

3. Návrh plakátu, propagační materiály, trička, videa
4. Rozvíjet hlavní nástroj tohoto projektu, což je animovaná hra ve všech jazycích účastníků projektu.
5. Šíření a využívání výsledků na místní a národní úrovni (DEOR strategie)

Na dalším setkání v červenci 2013, které se uskuteční v Portugalsku, se zaměříme na software hry, začneme také s překladem otázek do jednotlivých jazyků účastníků projektu.

facebook

Linked in

twitter

1st Newsletter

31.05.2013

Síření informací, komunikace, osvěta

Pro všechny partnery jsme stanovili časový harmonogram pro iniciativu a vydávání tematických zpráv až do konce projektu, stejně jako newsletteru.

V roce 2012 se propagační akce konala v Soluni, kde byl řecký partner (Skakistikos Omilos Panoramatos) nominován Řeckou Nadací mládeže a celoživotního učení pořadatelem oficiální akce oslavující rok 2012 Evropským rokem aktivního stárnutí a mezigenerační solidarity. Účastníci prvního setkání v Potenza pro tuto událost připravili multimediální prezentaci o projektu a pracovní program pro veřejnost.



Mimoto Pedagogická fakulta N.E University Ahmet Kelesoglu uspořádala na konci května 2013 setkání o projektu E-game pro akademické pracovníky a studenty. Někteří členové organizace tureckého partnera pověsili plakáty projektu ve vybraných místech instituce. Další informace je možné najít na této webové stránce: <http://konya.edu.tr/fakulteler/ahmetkelesoglu/egitim/fakultesi/haber/456>



Další akce se konala také ve Francii, kde M3 M-cube sdružení zorganizovalo na jaře 2012 dvě akce týkající se videoher.

Téma prvního z nich bylo "Jak zlepšit svou paměť pomocí počítačových her": konference pro seniory, pořádaná městem Cergy-Pontoise (předměstí Paříže) a PRIF a MSA, během akce byly využity různé tablety s androidem.



<http://www.e-seniors.asso.fr/confCergy2013.pdf>

Druhá akce se odehrála na radnici čtvrtého distriktu: mezigenerační soutěž v počítačových hrách a kvízech z informatiky, spolu s kreslením a videoanimací. Mladí a starší lidé hráli společně, zažili krásné momenty zábavy a sdílení.