# Obiettivi del progetto

EU-ACT si pone l'obiettivo principale di trasferire a operatori, educatori e mediatori nuove conoscenze e competenze nel campo della mediazione culturale e dello storytelling teatrale e digitale, con lo scopo di co-creare nuovi prodotti di turismo culturale spendibili sul mercato.

EU-ACT intende accompagnare la realizzazione di tali prodotti, attraverso esperienze internazionali, promosse da un partenariato strategico, costituito da organizzazioni con molte esperienze nei settori del teatro, del design e della programmazione digitale, di metodologie di storytelling applicate ai beni culturali, provenienti da Italia, Polonia, Ungheria, Germania e UK.

Il progetto avrà la durata complessiva di 27 mesi, e prevede:

- attività di formazione
- vari meeting di progetto, propedeutici alla realizzazione di 3 prodotti intellettuali che saranno successivamente presentati nell'ambito di eventi moltiplicatori che ciascun partner organizzerà nella rispettiva città scelta e che saranno rivolti ad un pubblico di cittadini e turisti.



## Coordinatore

**EURO-NET (Italia)** 



#### **Partner**

CRN (Germania)

EURO-IDEA (Polonia)

IKTE (Ungheria)

INTERACTING UK (UK)

Maggiori informazioni su:

www.europecitytellers.eu

www.facebook.com/Europe-City-Teller-1552751178163969/

Questa pubblicazione è stata realizzata nel progetto "EU-ACT"
nell'ambito del programma europeo "Erasmus Plus KA2 Partnership
strategiche per l'educazione degli adulti" Questo progetto è stato
finanziato con il sostegno della Commissione europea. Questa
pubblicazione riflette solo le opinioni dell'autore, e la Commissione non
può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere
fatto delle informazioni in essa contenute

Europe City-Teller: Mediazione culturale & storytelling per il turismo tra teatro, multimedialità e narrazione

Acronimo: EU-ACT www.europecitytellers.eu



Azione n. 2018-1-IT02-KA204-048011 realizzato nell'ambito del programma

Erasmus Plus
KA2 Partnership Strategiche
per l'Educazione degli Adulti – Innovazione

Approvato da

Agenzia Nazionale Italiana
Erasmus Plus INDIRE





## Cosa vogliamo realizzare

Il progetto prevede la creazione dei seguenti 3 prodotti intellettuali:

- 1. Live interpretation: percorso di visite teatralizzate, con "guidattori", che in abiti storici, racconteranno i principali punti di interesse storico-artistici delle città europee coinvolte
- 2. Una piattaforma online con un approfondimento dei contenuti prodotti dal progetto (per incentivare l'esperienza sia prima che dopo gli eventi)
- 3. Una APP in realtà aumentata, per dispositivi mobili, connessa ad una guida cartacea/gioco, per far:
  - fruire i contenuti creati in tempo reale
  - condurre il pubblico alla scoperta del percorso immaginato con videoanimazioni



### Contesto

Il progetto EU-ACT opera nell'ambito del turismo culturale europeo, con l'obiettivo di sviluppare un'offerta di qualità, promuovere gli usi e costumi locali, prestare attenzione alla sostenibilità, proteggere e valorizzare il patrimonio, i paesaggi e la cultura locale.

Il progetto EU-ACT intende inserirsi nella strategia transnazionale sul turismo culturale promossa dalla Commissione Europea, che mira a realizzare una serie di attività per promuovere le competenze e i prodotti turistici transnazionali in relazione a temi specifici aventi un notevole potenziale di crescita e rispondere a preoccupazioni sociali, di coesione territoriale e di protezione/valorizzazione dei patrimoni naturali e culturali.



### Risultati da realizzare

Il progetto garantisce un impatto molto forte su tutti gli attori diretti e indiretti producendo risultati efficaci nei seguenti campi:

- innovazione digitale
- promozione dei territori
- promozione del patrimonio culturale
- sviluppo di azioni di cittadinanza attiva nel settore turistico-creativo
- coinvolgimento di gruppi target con svantaggi e con grandi bisogni lavorativi
- aumento dell'occupazione
- miglioramento sensibile dell'offerta turistica
- capacità di invertire il rapporto turistiluoghi
- fornitura di servizi innovativi e multimediali nel settore del turismo culturale e dell'industria creativa (considerata prioritaria dalla Commissione europea).

