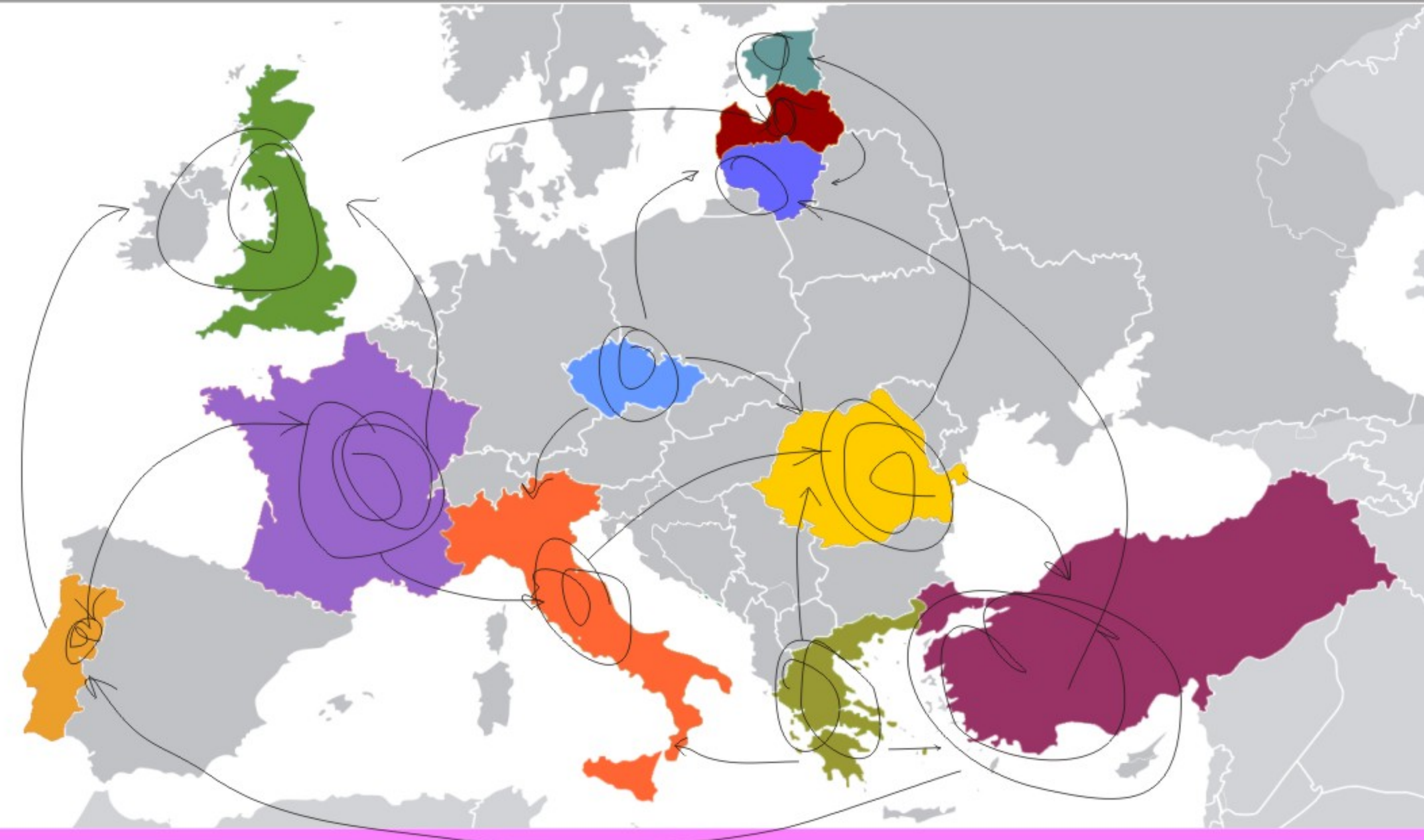




Progetto

Il progetto E-gioco svilupperà un gioco elettronico animato sulla integrazione europea in cui tutti i partner dovranno coinvolgere sia adulti che giovani per farli lavorare come un gruppo senza distanze e creando una sinergia atta a favorire e sviluppare un dialogo intergenerazionale, coerente con l'Anno europeo 2012.

Il gruppo target è composto da anziani e giovani.

Tutti i partecipanti al nostro progetto ed al gioco avranno la possibilità di scoprire i valori e le culture europee.

Se siete interessati a contribuire al progetto E-Game, si prega di contattare il coordinatore europeo del progetto:

EURO-NET

Vicolo Luigi Lavista, 3

85100 Potenza (Italy)

Tel.:0039.0971.23300

Fax:0039.0971.21124

E-mail: euro-net@memex.it



Ulteriori informazioni sono disponibili all'indirizzo: www.projectegame.eu

Il presente progetto è finanziato con il sostegno della Commissione europea.

Questa pubblicazione riflette solo le opinioni dell'autore, e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute.



Gioco elettronico animato
per l'integrazione europea ed
il dialogo intergenerazionale

E-GAME

Progetto Grundtvig Partenariati

Visitate il nostro sito:

www.projectegame.eu





Risultati

I partner del progetto:

- miglioreranno le proprie capacità di dialogo interculturale, facilitando l'acquisizione dei valori della tolleranza e del rispetto reciproco;
- svilupperanno la consapevolezza di comuni valori europei e della diversità culturale, religiosa, linguistica e di genere;
- definiranno competenze e abilità in aree professionali;
- rafforzeranno il concetto di cittadinanza europea e di integrazione;
- impareranno ad usare le tecnologie nuove e innovative che possono aiutare i giovani a trovare nuove possibilità di lavoro.



Attività

La partnership lavorerà al progetto in modo simile, consentendo a tutti i partner di essere coinvolti in tutte le attività in fase ogni del progetto. I compiti specifici sono stati distribuiti tra le organizzazioni partecipanti in base alle loro caratteristiche e competenze come l'accesso ad internet, la competenza in progetti, la capacità di gestione, l'abilità di comunicazione, le competenze specifiche, il lavoro di squadra, l'esperienza nella formazione degli adulti e nel settore delle TIC, ecc

Questo progetto intende:

- sviluppare una campagna promozionale dei valori creati dalla UE;
- creare un nuovo prodotto tangibile e innovativo che possa esprimere e sostenere la grande importanza di una tale campagna;
- incoraggiare e consentire alle persone anziane e giovani di partecipare alla costruzione di una società pacifica, basata sulla diversità e sull'inclusione; promuovere il dialogo, il rispetto, la tolleranza e la comprensione reciproca;
- combattere il razzismo, l'antisemitismo, la xenofobia e l'intolleranza;
- diffondere importanti concetti e valori della cittadinanza attiva giovanile.

Partner del progetto



EURO - NET, Italy



SKAKISTIKOS OMILOS PANORAMATOS, Greece



SADALA WELFARE SOCIETY, Estonia



BIEDRIBA PRO FUTURO, Latvia



KAUNAS REGIONAL INNOVATION CENTER, Lithuania



ASSOCIAȚIA KULT-ART, România

ASSOCIAÇÃO CHECK-IN, Portugal



ASSOCIATION M3 M-CUBE, France



NECMETTIN ERBAKAN UNIVERSITY, Turkey



THE DISCOVERY OF TALENTS, UK



INEUROPE, O. S., Rep. of Czech