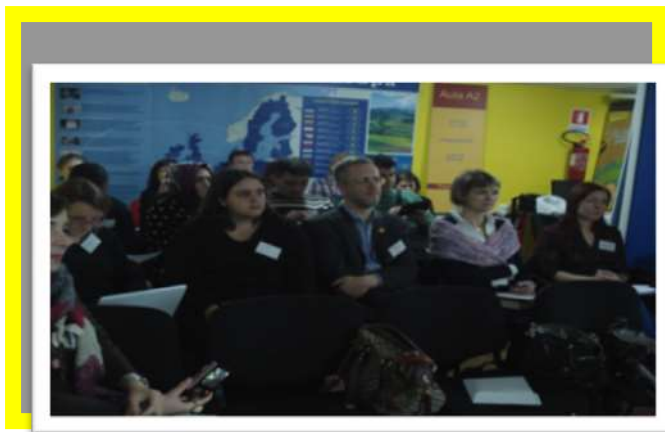


Pirmais ziņu izdevums

31.05.2013



Pirmā tikšanās Potenzā. Pirmā diskusiju diena.



Itālijas medijiem bija liela interese par mūsu projektu



GRUNDTVIG PARTNERĪBAS PROJEKTS:

”Elektroniskas un animētas spēles Eiropas integrācijai un paaudžu dialogam izstrāde, E - Game”

Projekta, kuru līdzfinansē Mūžizglītības programma, mērķis ir uzlabot dažādu Eiropas valstu iedzīvotāju paaudžu savstarpējo uzticību, dodot tām iespēju izstrādāt kopējus produktus, sadarbojoties un uzlabojot paaudžu dialogu.

Projekta laikā no 2012. gada augusta līdz 2014. gada jūlijam, tiks izstrādāta Eiropas Savienības vērtību popularizēšanas kampaņa, izstrādājot reālu un inovatīvu produktu – elektronisku spēli, kas tiks izmantota šīs kampaņas realizācijai.

Projekta mērķi ir veicināt:

- ✚ Neformālo izglītību;
- ✚ Cilvēktiesību zināšanas;
- ✚ Starpkultūru dialogu;
- ✚ Demokrātisku pilsonību;
- ✚ Aktīvu līdzdalību;
- ✚ Sociālo vienlīdzību un iekļaušanu;
- ✚ ES svarīgu jēdzienu un vērtību popularizēšana (cīņa pret rasismu, antisemitismu, ksenofobiju un neiecietību).

Projekta realizācijā piedalīsies dažādu paaudžu pārstāvji, strādājot pieredzējušu darba grupu un projektu vadītāju vadībā.

Projekta mērķis ir radīt aizraujošu mācību materiālu – elektronisku spēli par ES valstīm – kas būs lietderīga ne tikai projekta dalībniekiem, bet arī visiem citiem interesentiem. Ir plānots, ka spēli jebkurš interesants varēs lejuplādēt no mājas lapas, kura tiks intensīvi popularizēta. Spēles mērķis ir iepazīstināt spēlētājus ar ES valstu vēsturi, ekonomiku, sportu, kultūru, ES vērtībām un iespējām.

Pirmais ziņu izdevums

31.05.2013

Partneri

Euro-net (Projekta koordinators), vairāku Eiropas Komisijas tīklu - Europe Direct un Eurodesk - koordinators.

The Discovery of Talents, bezpeļņas NVO, kas strādā ar bēgļiem, lai nodrošinātu viņu pilnvērtīgu līdzdalību sabiedrības dzīvē.

Kult-Art, biedrība, kas ir realizējusi daudzus vides aizsardzības un izglītības projektus vietējās kopienās sabiedrības grupām ar mazākām iespējām.

Ahmeta Kelesoglu Universitātes Pedagoģijas fakultāte. Universitātes vārds uz pašreizējo mainīts 2010. gadā.

Check-IN-Cooperation and Development Association, bezpeļņas organizācija, kas strādā ciešā sadarbībā ar publiskām un privātām organizācijām, lai uzlabotu iedzīvotāju labklājību.

SkakistikosOmilosPanoramatosYouthorama, dibināta 2003.g., tajā ir vairāk nekā 100 biedru. Organizācijas mājvieta ir Jaunās kultūras centrs Pilea Hortiatis pašvaldībā.

Sadala Welfare Society, dibināta 2000.g., strādā ar cilvēkiem, kuriem ir risks tikt sociāli un/vai ekonomiski izolētiem (g-k vecāki cilvēki un bezdarbnieki).

Kaunas Regional Innovation Center, sabiedriska bezpeļņas organizācija, kas dibināta 2003.g., tās mēris ir veicināt tehnoloģiju pārnesei un biznesa procesus reģionā.

InEurope.o.s. galvenais mērķis ir atbalstīt un aktivizēt vietējo kopienu cilvēkus un organizēt pasākumus viņiem.

M3 – M Cube, organizācija, kas darbojas kā laboratorija, lai konceptualizētu un realizētu jaunas idejas, izmantojot mūsdienu tehnoloģijas sociālām vajadzībām.

Biedriba Pro Futuro, biedrība ir dibināta 2012. g. un tās mērķis ir jauniešu un pieaugušo neformālā izglītība organizējot angļu valodas nometnes.



	EURO-NET Itālija
	SKAKISTIKOSOMILOSPANORAMATOS Griekija
	SADALA WELFARE SOCIETY Igaunija
	BIEDRIBA PRO FUTURO Latvija
	KAUNAS REGIONAL INNOVATION CENTER Lietuva
	ASSOCIATION KULT-ART Rumānija
	ASSOCIAÇÃO CHECK-IN Portugāle
	ASSOCIATION M3 M-CUBE Francija
	NECMETTIN ERBAKAN UNIVERSITY Turcija
	THE DISCOVERY OF TALENTS Lielbritānija
	INEUROPE, O. S. Čehijas Republika

Pirmais ziņu izdevums

31.05.2013

PARTNERU TIKŠANĀS POTENZA



Pirmā projekta sanāksme notika Potenza no 22 līdz 25 novembrim 2012 Euro-net birojā. Pirmā diena sastapšanās bija veltīta, protams, dalībnieku ierašanās. Otrajā dienā, Itālijas projekta koordinators (Euro-net) sveica dalībniekus Potenza un sniedza īsu prezentāciju par savu organizāciju, kas sekoja prezentācijas katra projekta partnera.

Tad koordinators iepazīstināja projekta mērķus un uzdevumus, lai visiem partneriem. Pēc pusdienām restorānā, kas atrodas pilsētas centrā, Francijas partneris prezentēja vairākus sociālo tīklu kontus aktivizētos E - spēle projektu. Vēlāk dalībnieki izvēlējās projekta logo no 5 dažādiem priekšlikumiem, ko Igaunijas partneris attīstīja. Otrajā dienā aktivitātes tika slēgtas ar prezentāciju Lietuvas partneris pirmā projekta mājas lapā. Pēdējā daļa dienas bija pēdējā veltīta īsu vizīti Potenza. Trešā diena sākās ar prezentāciju Eiropas un neto darbinieku piemēru elektroniskā spēli, pēc preses konferences, kas notika pašvaldības ēkā.

Pēdējā pieņemtais lēmums bijapārformulēt darbības plānu. Tad pirmā sanāksme tika slēgta, un, pēc pusdienām, visi dalībnieki sāka organizēt savu aiziešanu no Potenza. Visu Tikšanās laikā Latvijas partneris ņēma bildes, ko izmanto, lai radītu sapulces video.



Otrajā partneru sanāksmē Birmingemā pieņemtie lēmumi:

1. Izveidot un uzturēt mūsu daudzvalodu mājas lapu www.projectegame.eu
2. Izplatīt informāciju par projekta rezultātiem, izmantojot sociālos medijus
Facebook: <http://www.facebook.com/egame.egame?fref=ts>
Twitter: <https://twitter.com/ProjetEgame>
LinkedIn: http://www.linkedin.com/profile/view?id=211727910&locale=fr_FR&trk=tyah
3. Izstrādāt projekta plakātu, suvenīrus, t-krekļus un video.
4. Izstrādāt galveno projekta produktu – elektronisku spēli visu partneru valsts valodās.
5. Projekta rezultātu popularizēšana un izmantošana vietējā un nacionālā līmenī (DEOR stratēģija)

Nākamajā sanāksmē, kas notiks 2013. gada jūlijā Portugālē mēs koncentrēsimies uz spēles programmatūru un sāksim spēles jautājumu tulkošanu visās partneru valsts valodās.

facebook

Linked in

twitter

Sabiedrības informēšanas pasākumi

Mēs vienojamies, ka visi partneri veiks sabiedrības informēšanas pasākumus gan visa projekta laikā, gan laikā līdz pirmā ziņu izdevuma sagatavošanai.

2012. gadā sabiedrības informēšanas pasākums notika Salonikos, Grieķijā. Hellēnu Jauniešu un mūžizglītības fonds uzaicināja grieķu partnerorganizāciju "Skakistikos Omilos Panoramatos" organizēt oficiālo pasākumu, lai atzīmētu 2012. gadu kā Aktīvas novecošanas un paaudžu solidaritātes gadu. E-Game projekta grieķu partneri sagatavoja multimediju prezentāciju par E-Game projektu pasākuma apmeklētājiem.



Turcijas partneri - Ahmeta Kelesoglu Universitātes Pedagoģijas fakultāte – 2013. g. maijā organizēja tikšanos par E-Game projektu universitātes pasniedzējiem un studentiem. Turku partneri tikšanās telpā izvietoja vizuālo informāciju par projektā ietvertajām vietām. Vairāk informācijas šeit:

<http://konya.edu.tr/fakulteler/ahmetkelesogluagitimfakultesi/haber/456>



Sabiedrības informēšanas pasākumi notika arī Francijā, kur biedrības M3 un M-cube 2013. g. pavasarī organizēja divas konferences par video spēlēm.

Pirmās konferences tēma bija "Kā saglabāt atmiņu, izmantojot datorspēles?": tā bija konference vecāka gadagājuma cilvēkiem kuru organizēja Parīzes priekšpilsētas Cergy-Pontoise pašvaldība un uzņēmumi PRIF un MSA. Konferencē tika demonstrēti dažādi androīdie planšetdatori.



<http://www.e-seniors.asso.fr/confCergy2013.pdf>

Otrs pasākums bija starppaaudžu datorspēļu sacensības, kas ietvēra arī zināšanu konkursus par informātikā ar zīmējumiem un video animācijām. Jauni un veci cilvēki kopā spēlēja datorspēles, piedzīvojot jaukus brīžus kopā.