



Despre proiect

Proiectul E-Game va dezvolta un joc electronic animat despre integrarea europeană, în care toți partenerii vor implica atât tinerii, cât și populația adultă, astfel încât aceștia vor lucra ca un grup unit, creeând sinergia pentru a dezvolta un dialog între generații, în concordanță cu Anul European 2012.

Grupul țintă este compus din adulți și tineri.

Toți participanții din proiectul nostru și participanții la jocul animat vor avea oportunitatea să descopere valorile și cultura Europei.

Dacă sunteți interesați să contribuiți la proiectul E-Game,
vă rugăm să contactați coordonatorul european al proiectului:

EURO-NET

Vicolo Luigi Lavista, 3
85100 Potenza (Italy)

Tel.:0039.0971.23300
Fax:0039.0971.21124

E-mail: euro-net@memex.it



Mai multe informații puteți găsi la: www.projectegame.eu

Acest proiect a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene. Publicația reflectă părerile autorului, iar Comisia nu este responsabilă de modul în care sunt utilizate informațiile conținute de aceasta.



Programul
Învățare pe tot
parcursul vieții



Joc electronic animat
pentru Integrare Europeană
și Dialog între generații
E-GAME



Grundtvig Parteneriate

Vizați-ne la:
www.projectegame.eu



Rezultate

Partenerii proiectului vor:

- îmbunătăți abilitățile de dialog intercultural, facilitând dobândirea unor valori cum ar fi toleranța și respectul reciproc;
- dezvolta gradul de conștientizare a valorilor europene comune și diversitatea culturală, religioasă, lingvistică și de gen
- defini competențele și abilitățile în domenii profesionale;
- consolida conceptul de cetățenie și integrare europeană;
- învăță să utilizeze tehnologii noi și inovatoare care pot ajuta tinerii pentru a găsi noi posibilități de muncă.



Partenerii proiectului



EURO - NET, Italy

SKAKISTIKOS OMILOS PANORAMATOS, Greece

SADALA WELFARE SOCIETY, Estonia

BIEDRIBA PRO FUTURO, Latvia

KAUNAS REGIONAL INNOVATION CENTER, Lithuania



Activități

Parteneriatul va funcționa în cadrul proiectului într-un mod similar, permitând tuturor partenerilor să fie implicați în toate activitățile din proiect. Sarcinile specifice au fost distribuite în rândul organizațiilor participante în funcție de caracteristicile și competențele lor, cum ar fi accesul la internet, expertiza în proiecte, aptitudini de management,

abilități de comunicare, abilități specifice, lucru în echipă, experiență în educația adulților și în domeniul TIC, etc

Acest proiect va:

- dezvolta o campanie promoțională despre valorile create de EU;
- crea un produs nou și innovator, care va exprima și va susține deosebita importanță a unei astfel de campanii;
- încuraja și va activa participarea adulților și tinerilor în construirea unei societăți pașnice, bazată pe diversitate și incluziune;
- promova dialogul, respectul, toleranța și înțelegerea reciprocă;
- lupta împotriva rasismului, antisemitismului, xenofobiei și intoleranței;
- disemina concepte și valori importante pentru tinerii cetățeni.



ASOCIAȚIA KULT-ART, România

ASSOCIAÇÃO CHECK-IN, Portugal

ASSOCIATION M3 M-CUBE, France

NECMETTIN ERBAKAN UNIVERSITY, Turkey

THE DISCOVERY OF TALENTS, UK

INEUROPE, O. S., Rep. of Czech