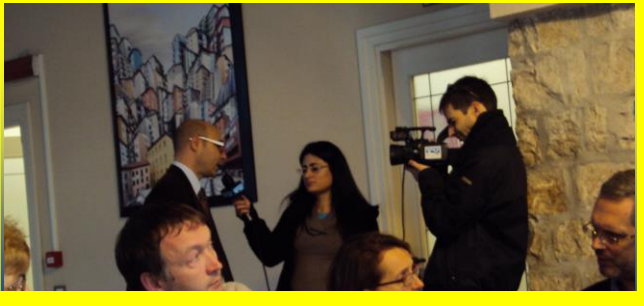


1. BÜLTEN

31.05.2013



1st Meeting in Potenza. The first day dedicated to debates.



The Media were interested in our project

GRUNDTVIG ORTAKLIK PROJESİ

“Avrupa Entegrasyon ve Nesillerarası Diyalog için Elektronik animasyon Oyunu, E-Game.”

Hayatboyu Öğrenme Programı tarafından finanse edilen bu projenin amacı, Avrupa'nın farklı nesillerine olan güveni geliştirmek ve daha iyileştirmek, birlikte çalışarak bir ürün geliştirmeye imkan vermek ve nesiller arası diyalogu desteklemektir.

Bu proje, 2012 Ağustos-2014 Haziran tarihleri arasında Avrupa Birliği tarafından desteklenen değerleri tanıtıcı bir kampanya geliştirecektir. Yeni, somut ve yenileyici bir ürün yaratarak böyle bir kampanyanın önemi gösterilecektir.

Projenin amaçları:

The objectives of the project are to promote:

- ✚ Yaygın eğitim;
- ✚ İnsane hakları eğitimi;
- ✚ Kültürler arası diyalog;
- ✚ Demokratik vatandaşlık;
- ✚ Aktif katılım;
- ✚ Sosyal uyum ve kaynaşma; Önemli AB kavramlarını ve değerlerini yaygınlaştırma (ırkçılık ile savaşma, yahudi karşıtlığı, yabancı düşmanlığı ve hoşgörüsüzlük)

Bu proje, deneyimli liderlerin gözetimiyle internette birlikte çalışacak genç ve yaşlılardan oluşan farklı gruplar tarafından geliştirilecektir.

Bu projenin diğer bir amacı da, sadece proje katılımcıları için değil diğer herkes için de faydalı olan eğlenceli ve öğretici bir aktivitenin yaratılmasıdır: bu açıdan bakıldığında, geniş bir şekilde yaygınlaştırılacak olan bir websitesinden indirme imkanı olabilecek bir oyun planlanmıştır. Tabi ki oyunun amacı ilk aşamadan sonuncusuna kadar ulaşmak olmalıdır: her oyuncu AB tarihine, değerlerine, kültürlerine, aktivitelerine ve fırsatlarına bir adım atmak için zar atacaktır.



1. BÜLTEN

31.05.2013

Ortakların Profilleri

Euro-net (Proje Koordinatörü) Avrupa Komisyonu Ağlarını takip etmek için seçilmiş bir merkezdir: Europe Direct and Euro desk.

The Discovery of Talents, sivil toplumda göçmenlerin tam katılımını güvence altına almak için onlarla çalışan bir sivil toplum kuruluşu değildir.

Skakistikos Omilos Panoramatos Youth orama, 2003 yılında PileaHortiatis Belediyesi'nin Yeni Kültür Merkezinde kuruldu ve 100'den fazla üyesi bulunmaktadır.

Sadala Welfare Society, 2000 yılında kuruldu ve sosyal ve ekonomik dışlanma riski olan insanlarla ilgilenmektedir (genellikle yaşlılar ve ayrıca işsizler.)

Kaunas Regional Innovation Center, 2003 yılında kurulan bir Litvanya Halk sivil toplum kuruluşudur. Bölgedeki iş süreçlerini ve teknoloji transferini active etmeyi amaçlamıştır.

InEurope.o.s., amacı, yerel toplumu ve halkı (çocuklar, gençler, yetişkinler, orta yaş) aktive etmek, desteklemek ve onlar için aktiviteler organize etmektir.

M3 – M Cube, sosyal alanda teknolojik gelişmeleri hayata geçirmek için yeni fikirleri kavramsallaştıran bir laboratuvar olan bir organizasyondur.

Biedriba Pro Futuro, 2001'den beri Letonya'da genç ve yetişkin çalışmalarını ve yaygın eğitimi kapsayan bir sivil toplum kuruluşudur.

Kult-Art, yasal ve kurucu üyeleri yerel toplumlara ve ezilen gruplara eğitimleri ve çevre koruma için bir çok faaliyet yapan bir kuruluştur

N.E. Üniversitesi Ahmet Keleşoğlu Eğitim Fakültesi, 1962' den bu yana hizmet veren Ahmet Keleşoğlu Eğitim Fakültesi, Konya'nın en eski yükseköğretim kurumlarından biridir. 2011-2012 eğitim öğretim yılında Necmettin Erbakan Üniversitesi bünyesine katılan fakültemiz, Meram Yeniyol' daki yerleşkesinde yeni binalarında, 10 Bölümde [23 Ana Bilim Dalı] 300'ü aşkın akademik personel ve öğrencileri ile faaliyetlerine devam etmektedir

Check-IN-Cooperation and Development Association, halk ve özel işletmelerle yakın işbirliğiyle çalışan ve aktif bir şekilde günlük kalite geliştirme aktivitelerine katılan bir sivil toplum kuruluşudur.



	EURO-NET Italy
	SKAKISTIKOS OMILOS PANORAMATOS Greece
	SADALA WELFARE SOCIETY Estonia
	BIEDRIBA PRO FUTURO Latvia
	KAUNAS REGIONAL INNOVATION CENTER Lithuania
	ASSOCIATION KULT-ART Romania
	ASSOCIAÇÃO CHECK-IN Portugal
	ASSOCIATION M3 M-CUBE France
	NECMETTIN ERBAKAN UNIVERSITY Turkey
	THE DISCOVERY OF TALENTS UK
	INEUROPE, O. S. Czech Republic

1. BÜLTEN

31.05.2013

POTENZA'DAKİ, PROJE TOPLANTISI



İlk proje toplantısı Euro net ofislerinde 22-25 Kasım 2012 tarihleri arasında gerçekleştirildi. Toplantının ilk gününde elbette katılımcıların Potenza şehrine ulaşmaları gerçekleştirilmiştir. İkinci gün ,İtalyan proje koordinatörü (Euro - net) welco - med katılımcıları karşıladı ve kendi organizasyonlarının kısa bir tanıtımını yaptı, daha sonra her bir proje ortağı kuruluş kendi kurum ve ülke sunumlarını gerçekleştirdi. Sonra coordinator proje hedeflerini sundu ve faaliyet görevleri tüm ortaklar arasında paylaştırıldı. Şehir merkezinde bulunan bir restoranda öğle yemeğin yenildikten sonra ,Fransız ortağımız projemizin yaygınlaştırılmasında etki rol oynayacak çeşitli sosyal ağları tanıttı. Daha sonra katılımcılar Estonyalı ortağımız tarafından geliştirilen 5 farklı proje logosundan arasından en iyiyi seçti ve proje logomuzu belirledi. İkinci etkinlik gününde web sitesinin ilk taslağı Litvanya ortağı tarafından sunuldu. Günün son bölümünde tüm ortaklarımızla Potenza şehrine kısa bir ziyaret gerçekleştirildi. Üçüncü gün belediye binasında gerçekleşen bir basın toplantısı ile geliştireceğimiz elektronik oyunun bir örneği Euro - net personeli tarafından basına ve tüm ortaklara tanıtıldı. Alınan son kararlarla da iki yıl sürecek olan proje faaliyet planı yeniden belirlendi. Tüm toplantı akışı ve yapılan etkinlikler ,Letonya ortağımız tarafından videoya kaydedildi.



Birmingham' da gerçekleştirilen ikinci toplantıda alınan kararlar

Mart 2013'de Birmingham'da gerçekleşen ikinci toplantı sırasında, aşağıdaki aktivitelerin uygulaması tanıtılmıştır:

1. Çok dilli websitemizi oluşturmak ve desteklemek
www.projectegame.eu
2. Sosyal medyanın gücünü kullanarak sonuçları yaygınlaştırmak
Facebook: <http://www.facebook.com/egame.egame?fref=ts>
Twitter: <https://twitter.com/ProjetEgame>
LinkedIn: http://www.linkedin.com/profile/view?id=211727910&locale=fr_FR&trk=tyah
3. Poster, t-şörtler ve videolar dizayn etmek
4. Projenin ana eseri olan tüm katılımcıların dillerinde animasyonlu bir oyun geliştirmek,
5. Yerel ve ulusal seviyede sonuçları yaygınlaştırma (DEOR Strategy)

Haziran 2013'de yapılacak olan bir sonraki toplantı Portekiz'de gerçekleşecektir. Oyunun yazılımına önem verilecek ve aynı zamanda tüm katılımcı dillerine soruların çevirisine başlanacaktır.

facebook

Linked in

twitter

1. BÜLTEN

31.05.2013

Yaygınlaştırma Aktiviteleri

Projenin sonuna kadar projeyi ve aktivitelerini anlatan haberler, öreneğin bu haber gibi, yayınlamaları için tüm ortaklara bir zaman çizelgesi hazırlandı. 2012'de ilk yaygınlaştırma etkinliğimiz Selanik'te Hellenic Hayatboyu Öğrenme ve Gençlik Kurumu tarafından Yunan Partnerimize 2012 Nesiller arası Aktif Yaşlanma ve Dayanışma Avrupa Yılı'nı kutlayarak yapıldı. Bu nedenle Potenza'da yapılan ilk toplantıda katılımcılar proje için bir multimedia sunumu ve bu etkinlikte misafir edilenler için bir çalışma program hazırladılar.



Ayrıca, N.E Üniversitesi Ahmet Keleşoğlu Fakültesi 2013 Mayıs sonunda üniversite personeline ve öğrencilerine E-Game projesi hakkında bir toplantı organize etti. Türk partnerlerden bazıları kurumun belli yerlerine projenin posterlerini astılar. Bununla ilgili ayrıntılı bilgiyi aşağıdaki linkten bulabilirsiniz:

<http://konya.edu.tr/fakulteler/ahmetkelesogluqitimfakultesi/haber/456>



Son olarak, yaygınlaştırma etkinlikleri 2012 baharında Fransa'da gerçekleşti. M3 M-Cube Kurumu video oyunların olduğu iki etkinlik organize etti.

İlkinin konusu "Bilgisayar oyunlarını kullanarak nasıl bir insanın hafızası korunabilir?": Cergy-Pontoise (Paris'in kenar mahallesi) ve PRIF ve MSA tarafından orta yaşlılar için farklı android tabletler kullanılarak bir konferans organize edildi.



Le Pôle Acti Seniors vous propose une
« Rencontre Intergénérationnelle
autour des jeux interactifs »
en partenariat avec l'association E-Seniors

Mercredi 5 juin de 14h30 à 16h
Inscription au Pôle Acti Seniors ou au 01 40 14 75 00
2 place Boulevard Jeanne d'Arc (Mairie de Cergy)
Mairie de Cergy - 95004 Paris

**Préserver sa mémoire
par le biais des nouvelles
technologies**

- ❖ Les nouveaux outils
- ❖ Comment y accéder ?
- ❖ Cas pratiques

Judi 18 avril 2013 de 14H00 à 16H30
Salle du Conseil Municipal de l'Hôtel de ville - Cergy
Animée par l'association E-Seniors

<http://www.e-seniors.asso.fr/confCergy2013.pdf>

İkinci etkinlik dördüncü bölgenin belediye salonunda gerçekleşti: bilgisayar oyunları ve bazı çizim ve video animasyonlarından oluşan enformasyon testleri ile nesiller arası bir yarışma. Genç ve yaşlılar birlikte bu oyunu oynarken hem eğlendiler hem de güzel bir paylaşım yaşadılar.