

I Naujienlaiškis

2013.05.31



Pirmasis susitikimas Potenzoje. Pirmoji diena skirta diskusijoms.



Žiniasklaidos dėmesys projekto iniciatyvoms



GRUNDTVIG PARTNERYSTĖS PROJEKTAS:

Projektas „E-Game“ įgyvendinamas, skatinant pasitikėjimą Europa, stiprinti bendradarbiavimą kuriant naujus rezultatus bei tikslus, o taip pat skatinti kartų dialogą.

Projektas finansuojamas remiant Europos Komisijai, Mokymosi visą gyvenimą programos lėšomis.

Projekto įgyvendinimo laikotarpis: nuo 2012 m. rugpjūčio mėn. - iki 2014 m. liepos mėn. Šiuo laikotarpiu kartu su partneriais skeisime Europos Sąjungos vertybes, kursime naujus inovatyvius produktus.

Šis projektas siekia skatinti:

- ✚ Neformalųjį švietimą;
- ✚ Žmogaus teisių švietimą
- ✚ Tarpkultūrinį dialogą;
- ✚ Demokratinį pilietiškumą;
- ✚ Aktyvų dalyvavimą;
- ✚ Socialinę sanglaudą ir įtrauktį;
- ✚ Svarbių ES turinio ir vertybių (kova su rasizmu, antisemitizmas, ksenofobija ir netolerancija) sklaidą;

Šis projektas bus įgyvendintas skirtingo amžiaus grupių žmonių, kurie dirbs tinkle prižiūrint patyrusiems vadovams.

Pagrindinis projekto rezultatas – žaismingo ir mokančio el. žaidimo sukūrimas, kuris galėtų būti naudojamas ne tik projekto dalyvių ir besimokančiųjų, bet taip pat lengvai prieinamas visų besidominčiųjų. Žaidimas bus patalpintas projekto „E-Game“ tinklapyje.

Projekto tikslas - žaismingos ir pamokančios veiklos kūrimas. Šio žaidimo prasmė - pirmam pasiekti finišą: kiekvienas žaidėjas mes kauliuką, kad galėtų keliauti po ES istoriją, vertybes, kultūrą, veiklas ir galimybes.

I Naujienlaiškis

2013.05.31

yra pasirinktas
s tinklų: EUROPE

binė organizacija,
ne, stengdamasi
avimą pilietinėje
nų į ją, bei jų

o daug priemonių
ndruomenių bei
rupių švietimui.

Ilu Edukologijos
buvo įkurtas ir
titutu 1962-1963
ministerijai ir
o mokyklą 1978 –

ros asociacija -
ėtra – ne pelno
radarbiaujanti su
viai dalyvaudanti

s Youthorama
2003 metais ir jau
Naujos kultūros
tatis, Salonikų

2000 metais ir
s ir ekonominės
ryresnio amžiaus,

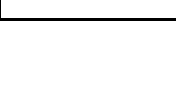
viešoji, ne pelno
s Lietuvoje, kurios
davimą ir verslo

ti, aktyvinti vietos
žmonės (vaikus,
o pat organizuoti

oratorija, siekianti
gijų įgyvendinimui

organizacija, kuri
o ir neformaliojo



	EURO-NET Italija
	SKAKISTIKOS OMILOS PANORAMATOS Graikija
	SADALA GEROVĖS DRAUGIJA Esija
	BIEDRIBA PRO FUTURO Latvija
	KAUNO REGIONINIS INOVACIJŲ CENTRAS Lietuva
	KULT-ART ASOCIACIJA Rumunija
	CHECK-IN ASOCIACIJA Portugalija
	M3 M-CUBE ASOCIACIJA Prancūzija
	KONIJOS UNIVERSITETO AHMET KELESOGLU EDUKOLOGIJOS FAKULTETAS Turkija
	TALENTŲ ATRADIMAS Jungtinė Karalystė
	INEUROPE Čekijos Respublika

I Naujienlaiškis

2013.05.31

PARTNERYSTĖS SUSITIKIMAS POTENZOJE



2012 m. lapkričio 23 d. projekto "E-game" konsorciumas susitiko Italijoje, Potencioje. Čia projekto koordinatorius, kompanija "Euro-Net" (Italija) suorganizavo pirmąjį susitikimą, į kurį susirinko projekto partneriai iš vienuolikos skirtingų Europos valstybių. Visą susitikimą vedė "Euro-Net" direktorius Antonino Imbisi.

Pirma renginio diena buvo pradėta partnerių organizacijų pristatymu. Iš pirmo žvilgsnio gali atrodyti, projekto konsorciumas sudarytas iš organizacijų, dirbančių skirtingose srityse, tačiau iš kitos pusės, visos jos remia įvairias socialines iniciatyvas, dalyvauja mokymosi visą gyvenimą programose. Būtent dėl to projekto "E-game" partneriai puikiai papildo vienas kitą, kas bus naudinga įgyvendinant skirtingas veiklas.

Po dalyvių susipažinimo buvo pristatyta projekto koncepcija. "E-game" tikslas yra sukurti elektroninį žaidimą, kuris bus pateiktas klausimyno forma. Žaidimas sieks supažindinti piliečius su skirtingomis Europos šalimis, taip praplečiant jų akiratį. Projekto rezultatai bus skirti ir pristatyti tiek jaunimui, tiek vyresnio amžiaus žmonėms.

Antra pirmos susitikimo dienos dalis buvo skirta diskusijai apie projekto veiklas. Vienas šio, pirmojo, susitikimo tikslų buvo supažindinti partnerius su jų atsakomybėmis bei aptarti tinkamiausius tikslų pasiekimo kryptis.



II-ojo susitikimo Birmingeme priimti sprendimai:

Antrojo susitikimo Birmingeme metu, nutarta:

1. Sukurti ir nuolat atnaujinti informaciją visomis partnerių kalbomis tinklapyje: www.projectegame.eu
2. Viešinti projekto pasiekimus ir rezultatus socialinių tinklų pagalba:

Facebook:

<http://www.facebook.com/egame.egame?fref=ts>

Twitter:

<https://twitter.com/ProjetEgame>

LinkedIn:

http://www.linkedin.com/profile/view?id=211727910&locale=fr_FR&trk=tyah

3. Sukurti plakatą, lankstinukus, projekto marškinėlius.
4. Kurti pagrindinį projekto rezultatą – animuotą žaidimą įvairiomis partnerių kalbomis.
5. Viešinti projekto rezultatus regionuose ne nacionaliniu lygmeniu.
6. Nuspręsta, jog kitas susitikimas vyks 2013 liepos mėn. Portugalijoje, kurio metu didžiausią dėmesį skirsime žaidimo programavimui, taip pat vertimams skirtingas partnerių šalių kalbas.

facebook

LinkedIn

twitter

I Naujienlaiškis

2013.05.31

Sklaidos renginiai

Visi partneriai turi tvarkaraštį numatytai sklaidos veiklai įgyvendinti ir aprašyti tinklapyje.

2012 metais partneriai iš Graikijos (Skakistikos Omilos Panoramatos) Salonikuose buvo nominuoti Graikijos Jaunimo ir Mokymos visą gyvenimą fondo surengti oficialų renginį, skirtą 2012 Europos aktyvaus senėjimo ir kartų solidarumui paminėti. Projekto atstovai, dalyvavę pirmajame susitikime Potenzoje parengė prezentaciją pristatyti projektą "E-Game" visuomenei.

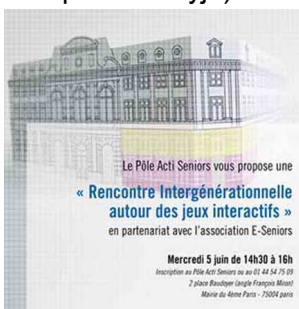


Konijos Universiteto Ahmet Kelesoglu Edukologijos fakulteto atstovai surengė projekto "E-Game" pristatymą universiteto akademinei bendruomenei bei studentams. Nuspręsta plačiau paskleisti informaciją apie projektą, pasitelkiant jau parengtas projekto viešinimo priemones. Daugiau informacijos apie Turkijos partnerių iniciatyvas galite rasti: <http://konya.edu.tr/fakulteler/ahmetkelesogluqegitimfakultesi/haber/456>



Taip pat, 2012 metais prie projekto sklaidos aktyviai prisidėjo ir partneriai iš Prancūzijos (M3 M-cube) – suorganizavo 2 sklaidos renginius apie video žaidimą.

- pirmojo renginio tema - "Kaip lavinti atmintį kompiuterinių žaidimų pagalba": konferencija senjorams, surengta Cergy-Pontoise mieste (Paryžiaus priemeestyje).



Le Pôle Acti Seniors vous propose une
« Rencontre Intergénérationnelle
autour des jeux interactifs »
en partenariat avec l'association E-Seniors

Mercredi 5 juin de 14h30 à 16h
Inscription au Pôle Acti Seniors ou au 01 44 54 75 01
7 place Beaudouin Longé-François Miron
Mairie du 8ème Paris - 75008 Paris

**Préserver sa mémoire
par le biais des nouvelles
technologies**

- ❖ Les nouveaux outils
- ❖ Comment y accéder ?
- ❖ Cas pratiques

Jeudi 18 avril 2013 de 14H00 à 16H30
Salle du Conseil Municipal de l'Hôtel de ville - Cergy
Animée par l'association E-Seniors

<http://www.e-seniors.asso.fr/confCergy2013.pdf>

- antrojo renginio tema – "Varžybos tarp kartų" žaidžiant kompiuterinius žaidimus ir srendžiant testus. Jauni ir vyresni žmonės žaidė kartu ir linksmiai leido laiką dalindamiesi puikiomis emocijomis.