

Newsletter-ul nr. 1

31.05.2013



PRIMA ÎNTĂLNIRE ÎN POTENZA. PRIMA ZI DE DEZBATERI



MASS-MEDIA A FOST INTERESATĂ DE PROIECTUL NOSTRU.

GRUNDTVIG –PARTENERIATE PROIECT EUROPEAN “Joc electronic animat pentru integrare europeană și dialog între generații.”

Proiectul E-Game este finanțat în cadrul programului “Lifelong Learning” iar scopul acestuia este de a ajuta creșterea și îmbunătățirea încrederii diferitelor generații europene, dându-le posibilitatea de a dezvolta produse comune lucrând împreună și de a favoriza dialogul între generații.

Acest proiect se derulează între August 2012 și iulie 2014 și dezvoltă o campanie promoțională a valorilor create de Uniunea Europeană și creează un produs inovativ și tangibil ce poate exprima și susține importanța unei astfel de campanii.

Obiectivele acestui proiect sunt de a promova:

- Educația nonformală.
- Educația pentru drepturile omului.
- Dialogul intercultural.
- Cetățenie democratică.
- Participarea activă, coeziunea și incluziunea socială.
- Diseminarea conceptelor și valorilor importante ale Uniunii Europene (combaterea rasismului, antisemitismul, xenofobia și intoleranța)
- Proiectul va fi dezvoltat de diferite grupuri de tineri și vârstnici care vor lucra în rețea sub supravegherea unor lideri experimentați.

Scopul proiectului este:

Crearea unor activități didactice-jucăușe, utile nu doar pentru participanții la proiect ce disponibile și pentru toți ceilalți: prin aceasta perspectivă jocul este pentru a putea fi descărcat de oricine de pe un web site care va fi promovat la scară largă. Scopul jocului va fi desigur sosirea pe primul loc la ultimul nivel. Fiecare jucător va arunca cu zarul pentru a intra în istoria, culturile, valorile, activitățile și oportunitățile Uniunii Europene.

—LANUOVA—
Domenica 25 novembre 2012

Presentato alla stampa “E-Game” Diventare cittadini europei è un gioco

di MARIA RISOIA

POTENZA - Diventare cittadini europei grazie ad un video game. Nessuna trovata commerciale alle spalle di quello che sarà un gioco interattivo gratuito promosso dall'Associazione Euro-Net di Potenza nell'ambito del programma Lfp Grundtvig Partenariati, al fine di promuovere integrazione europea, dialogo intergenerazionale, valori di cittadinanza attiva e conoscenza delle lingue straniere. È stato presentato ieri mattina presso il Palazzo di Città di Potenza il progetto per la realizzazione del gioco elettronico E-Game. Ma che cos'è e come funziona Egame? Lo abbiamo chiesto agli ideatori del gioco elettronico Gianluca Lagrotta e Andrea D'Andrea. “Egame è un gioco nuovo, altamente innovativo e fruibile. Ci sarà un sito dedicato al

progetto, sarà collegato al social network. È un modo che l'utente ha di sperimentare la sua conoscenza sull'Europa attraverso una serie di domande a risposta multipla e una serie di piccoli giochi come quello in cui bisogna comporre l'Europa”.



progetto che coinvolge 11 paesi Europei (Lituania, Romania, Repubblica Ceca, Grecia, Regno Unito, Lettonia, Estonia, Turchia, Portogallo e Francia, guidati dall'Italia), si propone di realizzare un gioco in più lingue per il quale ogni partner si impegnerà a coinvolgere

adulti e ragazzi che lavoreranno a stretto contatto in modo da favorire il dialogo intergenerazionale. I dettagli del progetto sono stati illustrati dal responsabile del Centro Europe Direct di Basilicata, Antonino Imbri, che ha voluto ricordare ai partner presenti, l'importanza del progetto per la crescita del dialogo tra le diverse generazioni che vivono la tecnologia stessa, per l'integrazione tra i paesi europei e per l'apprendimento delle altre lingue del nostro continente.

Newsletter-ul nr. 1

31.05.2013

Profilul Partenerilor

Euro – net (Coordonator de proiect) este selectat centru în cadrul rețelelor europene ale Comisiei Europene: Europe Direct și Eurodesk.

The Discovery of Talents - este organizație non-profit care lucrează cu comunitatea de refugiați pentru a asigura integrarea lor completă în societate.

KULT-ART este organizație non-profit, iar membrii fondatori au implementează multe activități și proiecte culturale și de educație pentru comunitățile locale și grupurile dezavantajate.

N.E. University Ahmet Kelesoglu Education Faculty a fost fondată sub numele de Selcuk Education Institute, primind în 2010 numele curent.

Check-IN-Cooperation and Development Association este o organizație non-profit și lucrează în strânsă legătură cu entități publice și private, participă activ la activitățile zilnice de îmbunătățire a calității.

Skakistikos Omilos Panoramatos Youthorama a fost fondată în 2003, are deja peste 100 membrii. Se bazează pe un nou centru cultural al Municipiului Pilea Horatis.

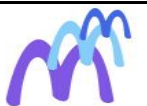
Sadala Welfare Society fondată în anul 2000, lucrează cu oameni afectați de excluziunea socială și economică, majoritatea fiind oameni în vârstă și șomeri.

Kaunas Regional Innovation Center este o organizație publică non-profit care a fost înființată în 2003 și are scopul de a activa transferul de tehnologie și procesul de afaceri din regiune.

InEurope,o.s. scopul principal este de a sprijini și impulsiona oamenii din comunitatea publică și locală în general (copii, tineri, adulți, seniori) și de a organiza activități pentru ei.

M3 – M Cube organizația este un laborator pentru conceptualizarea unor idei noi pentru punerea în aplicare a progreselor tehnologice în domeniul social.



	EURO-NET Italy
	SKAKISTIKOS OMILOS PANORAMATOS Greece
	SADALA WELFARE SOCIETY Estonia
	BIEDRIBA PRO FUTURO Latvia
	KAUNAS REGIONAL INNOVATION CENTER Lithuania
	ASSOCIATION KULT-ART Romania
	ASSOCIAÇÃO CHECK-IN Portugal
	ASSOCIATION M3 M-CUBE France
	NECMETTIN ERBAKAN UNIVERSITY Turkey
	THE DISCOVERY OF TALENTS UK
	INEUROPE, O. S. Czech Republic

Newsletter-ul nr. 1

31.05.2013

ÎNTÂLNIRE DE PARTENERIAT ÎN POTENZA



The first project meeting took place in Potenza from 22 to 25 November 2012 in the Euro-net office. The first day was the participants' arrival day. The second day the co-ordinator (Italian partner) of the project welcomed the participants in Potenza and after a short presentation of its organization (Euro-Net) all the participants did the same. Then the co-ordinator presented the objectives and the tasks of each partner into the project. After the lunch in the centre of the town the French partner presented the social networks account connected with the E-game and later on the participants chose the project logo among 5 different proposals presented by the Estonian partner. The second day programme closed with the Lithuanian partner presenting the first draft of the website. Later at night there was free time in Potenza city centre and dinner. The third day started with the Euro-Net staff presenting an example of the E-game and after that the press conference took place in the municipality building. The last thing to do was the redefinition of the activity plan. The first meeting had come to an end and after the lunch all the participants started departing Potenza. During all the meeting, the Latvian partner was charged of realizing the video of the meeting.



Noi, reprezentanții celor unsprezece parteneri ai noștri, în timpul celei de a doua reuniuni la Birmingham, Martie 2013, ne angajăm pentru punerea în aplicare a următoarelor acțiuni:

A crea și a susține site-ul nostru multilingvistic:

www.projectegame.eu

De a disemina informațiile utilizând puterea site-urilor de socializare.

Facebook:

<http://www.facebook.com/egame.egame?fref=ts>

Twitter: <https://twitter.com/ProjetEgame>

LinkedIn:

http://www.linkedin.com/profile/view?id=211727910&locale=fr_FR&trk=tyah

De a realiza designul afișului, gadget-urilor, tricourilor, videoclipuri

Dezvoltarea instrumentului principal al proiectului, un joc animat în limbile tuturor participanților.

Diseminarea și Exploatarea rezultatelor la nivel local și național (Strategia DEOR)

La următoarea reuniune din iulie 2013, care va avea loc în Portugalia, ne vom concentra pe software-ul jocului, începând, de asemenea, cu traducerea întrebărilor în limba tuturor participanților .

facebook

Linked in

twitter

Newsletter-ul nr. 1

31.05.2013

Am stabilit un calendar pentru toți cei unsprezece parteneri cu privire la lansarea proiectului și a subiectelor de știri până la sfârșitul proiectului, precum și newsletter-ul curent.

În 2012, un eveniment de diseminare a avut loc în Salonic. Organizația Skakistikos Omilos Panoramatos a fost propusă de Hellenic Foundation of Youth și Life Long Learning pentru a găzdui evenimentul oficial sărbătorind 2012 Anul european al îmbătrânirii active și al solidarității între generații. Participanții primei întâlniri de la Potenza au pregătit o prezentare multimedia pentru participanții prezentând activitatea de proiect și programul în sine.



Mai mult decât atât, Universitatea NE Ahmet Kelesoglu Education Faculty a organizat o întâlnire la sfârșitul lunii mai 2013, cu privire la proiectul nostru a personalului și studenților din mediul universitar. Membrii parteneri apar pe afișele proiectelor în anumite locuri din instituție. Mai multe informații la <http://konya.edu.tr/fakulteler/ahmetkelesogluogretimfakultesi/haber/456>



În cele din urmă, acțiuni de diseminare au avut loc în Franța, organizate în primăvara acestui an de către asociația M3 M-cube în două evenimente în ceea ce privește jocurile video.

Primul subiect a fost despre "Cum se poate păstra memoria cuiva, cu ajutorul jocurilor pe calculator": Într-o conferință de seniori, organizată de orașul Cergy - Pontoise (o suburbie din Paris) și PRIF și MSA, pentru acest eveniment au fost folosite tabletele android.



**Préserver sa mémoire
par le biais des nouvelles
technologies**

- ❖ Les nouveaux outils
- ❖ Comment y accéder ?
- ❖ Cas pratiques

Jeudi 18 avril 2013 de 14H00 à 16H30
Salle du Conseil Municipal de l'Hôtel de ville - Cergy
Animée par l'association E-Seniors

<http://www.e-seniors.asso.fr/confCergy2013.pdf>

A doua acțiune a avut loc la primăria din al patrulea cartier, o competiție între generații pe baza jocurilor pe calculator și a unui test pe calculator, cu unele desene și animație video. Tineri și bătrâni, joacă împreună, un moment frumos de distracție și pentru diseminare.